



# Ennio Casas Puglielli

SENIOR SOFTWARE ENGINEER  
C# · PYTHON · JAVA

## CONTACTO

ennio.casas@gmail.com

+34 684 101 536

Vilafranca del Penedès,  
Catalunya

linkedin.com/in/ennio-casas-puglielli

Disponible — 100% remoto

## STACK PRINCIPAL

C# / .NET

Python

Java

Godot / Unity

PostgreSQL

## TECNOLOGÍAS

## IDIOMAS

Español *Nativo*

Catalán *Nativo*

Inglés *Profesional pleno*

## PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de Software con más de una década de trayectoria construyendo soluciones robustas y escalables. Especialización en ecosistemas C# y Python, con fuerte background en videojuegos y Realidad Virtual (Godot, Unity). Defensor activo de la integración estratégica de la IA en el flujo de desarrollo y del Spec Driven Development como metodología de diseño técnico. Disponible para trabajo 100% remoto; abierto a media jornada si el proyecto lo requiere.

## Experiencia Profesional

- Senior Software Engineer** 2023 — 2024  
*Autónomo (Freelance)*  
Desarrollo independiente y consultoría técnica. Aplicaciones de Realidad Virtual para plataformas de Poker. Arquitectura escalable con C# / Godot. Aplicaciones Windows y Android con .NET MAUI e integración de APIs de Gemini y OpenAI.
- Senior Software Engineer** 2019 — 2022  
*Inflight VR*  
Liderazgo técnico en soluciones de Realidad Virtual para entornos críticos (sector aeronáutico). Optimización de rendimiento, arquitectura de sistemas y coordinación de equipo en stack C# / Unity / Python.
- Unity Developer** 2017 — 2019  
*Inflight VR*  
Implementación de funcionalidades core y sistemas de interacción dentro del ecosistema VR usando C# y Unity. Integración con pipelines de CI/CD (Jenkins).
- VR Content Researcher & Unity Developer (Intern)** Mayo — Ago 2017  
*Inflight VR*  
Investigación de nuevas tecnologías de contenido VR y desarrollo de prototipos interactivos.
- Django Developer & Consultor de Programa** 2016 — 2017  
*Chimu Trading*  
Responsable del proyecto Frontend y Backend completo. Gestión de integridad de datos minados con Selenium. Stack: Python / Django / JavaScript.
- Web & Android Developer · Project Management** 2015 — 2016  
*ICC Broadcast*  
Diseño, implementación y gestión de proyectos I+D. Plataformas de streaming privadas, apps Android y web con Ruby on Rails. Mantenimiento preventivo y correctivo.
- Web & Android Developer** 2014  
*Studiogenesis*  
Desarrollo y mantenimiento de apps Android y sitios web con PHP Laravel.
- Web Developer & IT Technician** 2012 — 2014  
*ICE — Universitat Rovira i Virgili*  
Mantenimiento de red y web institucional. Reestructuración integral del sitio, gestión de backups y soporte técnico interno. Stack: PHP / MySQL / Apache.

## Formación

- Máster en Diseño y Creación de Videojuegos** 2016 — 2017  
*Universitat Politècnica de Catalunya*
- Grado en Ingeniería Informática** 2009 — 2014  
*Universitat Rovira i Virgili*

## Competencias Clave